

## 2024年度 1月抽選対象 空き状況表

2026年1月	日	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	
	曜日	木	金	土	日	月	火	水	木	金	土	日	月	火	水	木	金	土	日	月	火	水	木	金	土	日	月	火	水	木	金	土	
													祝																				
ホール	午前																																
	午後																																
	夜間																																
ギャラリー	終日																																

2025年7月	日	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31			
	曜日	火	水	木	金	土	日	月	火	水	木	金	土	日	月	火	水	木	金	土	日	月	火	水	木	金	土	日	月	火	水	木			
																						祝													
リハーサル室1	午前																					×													
	午後																					×													
	夜間																					×													
リハーサル室2	午前					×																													
	午後					×																													
	夜間					×																													

2025年4月	日	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30				
	曜日	火	水	木	金	土	日	月	火	水	木	金	土	日	月	火	水	木	金	土	日	月	火	水	木	金	土	日	月	火	水				
																																		祝	
スタジオ1	午前												×	×																					
	午後												×	×																					
	夜間												×	×																					
スタジオ2	午前										×		×	×												×									
	午後												×	×																					
	夜間												×	×																					
スタジオ3	午前																																		
	午後																																		
	夜間																																		
会議室1	午前												×	×																					
	午後												×	×																					
	夜間													×																					
会議室2	午前												×	×																					
	午後												×	×																					
	夜間												×	×																					

2025年2月	日	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28						
	曜日	土	日	月	火	水	木	金	土	日	月	火	水	木	金	土	日	月	火	水	木	金	土	日	月	火	水	木	金						
													祝											祝	振										
シルクスクリーン 工房	午前																																		
	午後																																		
	夜間																																		

→休館日

→予約除外日

※抽選対象外：「×」印は、神戸市の行政利用、ひろばの自主・共催事業、保守点検等で既に利用が予定されている箇所です。